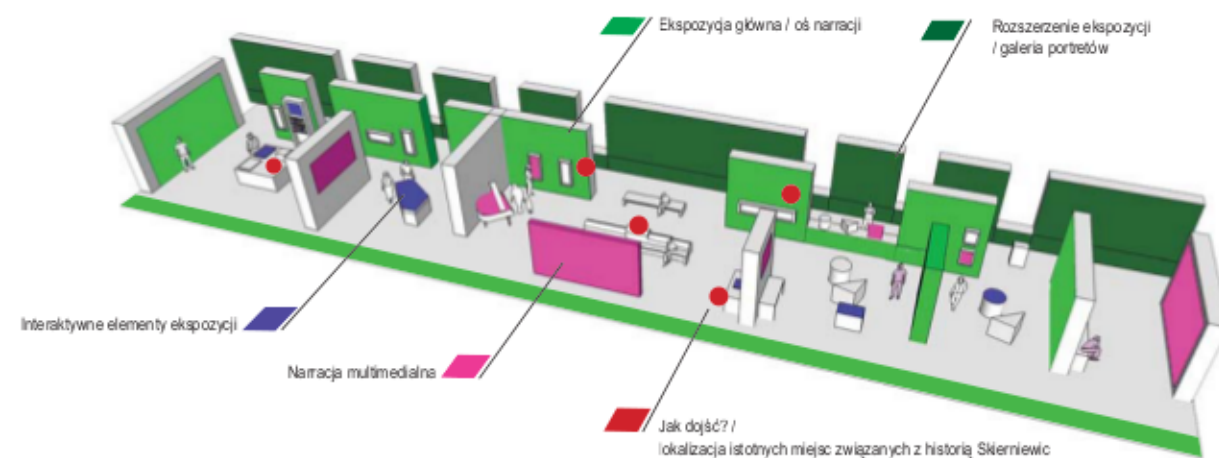
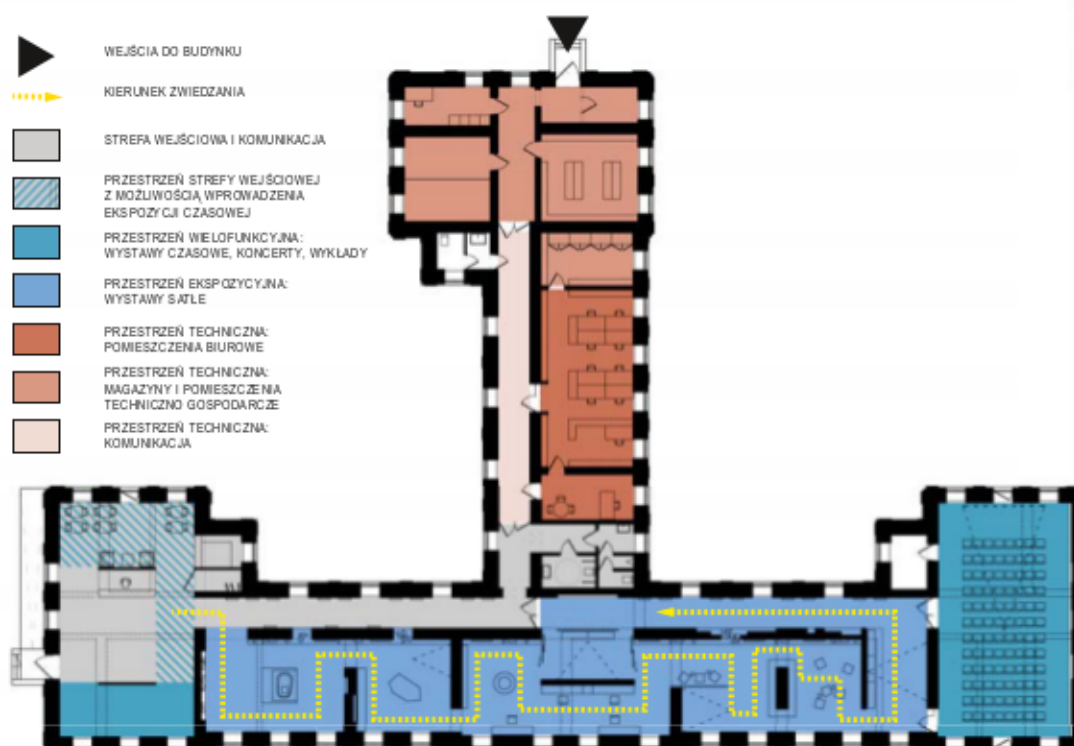




WIZUALIZACJA 7 - PUNKT INFORMACJI I KASA W HALLU WEJŚCIOWYM DO MUZEUM



WIZUALIZACJA 9 - EKSPOZYCJA STAŁA - REZYDENCJA PRYMASÓW XIV-XVIIW.



RZUT PARTERU | SKALA 1:250
UKŁAD FUNKCYONALNY Z KIERUNKAMI KOMUNIKACYJNYMI



WIZUALIZACJA 8 - EKSPOZYCJA STAŁA - SKIERNIEWICE W XIXW.



WIZUALIZACJA 10 - EKSPOZYCJA STAŁA - OKRES MIĘDZYWOJENNY I III WOJNA ŚWIATOWA



"KOMPAS"
Zabawka manualna, która pozwala zorientować się zwiększającemu gdzie w mieście znajduje się zabytek. „Kompas” wskazuje położenie obiektu względem rynku, określa kierunek oraz czas dotarcia do celu.

"ZDIERAK"
Ulotki w formie tzw. Zdzieraka umieszczone są przy konkretnych eksponatach w przestrzeni muzealnej. Zawierają one informacje: „JAK DOJĄDE” w postaci informacji graficznej pokazującej lokalizację obiektu w mieście z mapką dojazdu. „Zdzierak” stanowi przystępną i bezpośrednią formę interakcji i komunikacji ze zwiedzającym.



"AKTYWNA MAPA SKIERNIEWIC"
Zabawa polegająca na umieszczeniu własowej naklejki na planie z mapą w odpowiednim miejscu. Gra pomaga w orientacji w przestrzeni miasta oraz w zapamiętaniu położenia obiektu.



ELEWACJA TYLNA / ZACHODNIA | SKALA 1:100

