

GDAŃSKI ARCHIPELAG KULTURY "Wyspa Skarbów" zaprasza na
"MIAU-ferie" - Artystyczne FERIE ZIMOWE 2016

15-26 lutego 2016 (pon.-pt.) w godz. 11.00-15.00

NAZWA FILII

„Wyspa Skarbów” Gdański Archipelag Kultury
ul. Turystyczna 3
80-680 Gdańsk Sobieszewo
tel./fax (0-58) 323 91 15
wypaskarbow@gak.gda.pl

DNI I GODZINY OTWARCIA PODCZAS FERII

Placówka jest otwarta:
Pn - pt: 10.00 do 20.00

PROPONOWANE ZAJĘCIA I WARSZTATY:

Termin: Od 15.02.2016 do 26.02.2016
Godzina: 11.00 - 15.00 (pn.-pt.)
Koszt: 10 zł /dzień/

DODATKOWE ATRAKCJE: 14.02.2016 godz. 12:00 - **„Kot w butach”** Teatru Barnaby / **MOBILNA SCENA MARIONETKOWA**

Program zajęć artystycznych:

• **„KOCIANKI MACHAJĄ PĘDZLEM”** - zajęcia plastyczne

Zapraszamy na ciekawą przygodę w świecie plastyki. Tematem przewodnim prac plastycznych będzie KOT. Przypadający 17 lutego **„Światowy Dzień Kota”** stał się inspiracją do przedstawienia postaci KOTA w różnych technikach plastycznych. Zajęcia plastyczne to nie tylko rozwijanie zdolności manualnych, to także relaks i kreatywnie spędzony czas.

Instruktor: Paulina Llera Arias – Wyspiarka. Ukończyła Liceum Plastyczne w Gdyni Orłowie o profilu fotografia artystyczna – w czasach gdy fotografia cyfrowa była tylko na zajęciach teoretycznych. Absolwentka ASP w Gdańsku – studia Edukacji Artystycznej w zakresie sztuk plastycznych. Swoją plastyczną przygodę kontynuowała pracując lat kilka w pracowni plastycznej Teatru Miniatura. Od 2005 roku związana z Gdańskim Archipelagiem Kultury „Wyspa Skarbów”.

• **„KOT GOTOWY DO PSOT”** - Gry i zabawy ruchowe

Dzieciaki-kociaki ćwiczą koci grzbiet, upadek na cztery łapy, zwijanie się w kłębek i wiele innych kocich pozycji... Gry i zabawy ruchowe wprowadzają radosny nastrój i dobre samopoczucie, rozwijają sprawność fizyczną oraz pozytywnie wpływają na nasze zdrowie.

Instruktor: Basia Matczak - Młoda i energiczna instruktor Power Bike, Zdrowy Kręgosłup, Stretching, Trening Funkcjonalny, Klasy Wioseł, Trening Obwodowy. Ze sportem związana od najmłodszych lat. Każdą wolną chwilę spędza aktywnie poprzez uczestnictwo w zawodach kolarstwa górskiego oraz w jeździe szybkiej na rolkach - zajmując czołowe miejsca - Mistrzyni Polski speed skating. Uczestniczka zawodów etapowych Schwalbe TransAlp, Triatchlonu Zimowego, imprez biegowych

- **„MAM FILM NA KOTA” - warsztaty filmowo – muzyczno – dźwiękowe**

Wspólnie z uczestnikami prześledzimy historię wynalazków, które doprowadziły do **powstania kina**. Przyjrzymy się **fotografii**, a także pierwszym ruchomym obrazom. Poznamy zasadę działania kinematografu. Zaprezentujemy, jak zmieniały się nośniki filmowe i sposoby wyświetlania filmów na przestrzeni dziesięcioleci. Przeniesiemy się do czasów początków kina – zobaczymy, jak wyglądały pierwsze filmy i kim byli ich twórcy. Na zajęciach pojawią się również ciekawe rekwizyty m.in. zabawki optyczne i stare projektory filmowe.

Na zajęciach muzyczno-dźwiękowych przyjrzymy się roli **muzyki** w filmie niemy. Dowiemy się, kim był **taper** i jaką pełnił funkcję podczas seansu, a także jakie zmiany w kinie spowodowało pojawienie się **dźwięku**. Następnie korzystając z instrumentów akustycznych, elektronicznych oraz przedmiotów codziennego użytku wspólnie stworzymy i zarejestrujemy ścieżkę dźwiękową do wybranych fragmentów filmowych.

Podczas warsztatów spróbujemy także „uchwycić” kota chadzającego własnymi drogami...

Prow. Stare Radyjko / Instruktor: Tomasz Garstkowiak - absolwent filologii polskiej na Uniwersytecie Gdańskim, animator kultury, nauczyciel i wykładowca, muzyk. Stypendysta Marszałka Województwa Pomorskiego (2011) oraz Prezydenta Miasta Sopotu (2013). Od 10 lat działa aktywnie w Trójmieście na rzecz upowszechniania sztuki filmowej jako koordynator DKF-u Kurort w Sopocie, organizator projektów edukacyjnych i kulturalnych oraz autor i prowadzący warsztaty dla wszystkich grup wiekowych.

- **„JAK KOT Z KOTEM”, czyli zajęcia historyczno-ciekawskie oraz Klub gier.**

Zajęcia historyczno-ciekawskie **przybliżą nam sylwetkę KOTA na przełomie wieków i oraz jego znaczenie symboliczne**. **KLUB GIER** pozwoli dzieciom nawiązać relacje społeczne, nauczyć współdziałania i przestrzegania określonych reguł oraz wyrażania emocji. Gry planszowe rozwijają dziecięcą sprawność motoryczną, spostrzegawczość, refleks, orientację przestrzenną i pamięć.

Instruktorzy: Paweł Jarczewski – W „Wyspie Skarbów” specjalista od historii Wyspy Sobieszewskiej oraz Wincentego Pola. **Kamil Leński** - studiował w Ciechanowie i Warszawie kierunku teatralne mieszkając i pracując w różnych miejscach Polski. Uwielbia teatr, sztuki plastyczne, muzykę i cały ten twórczy ferment. Od 2004 roku pracownik „Wyspy Skarbów”.

- **„KOCIA MUZYKA” - warsztaty eksperymentowania z dźwiękiem**

Czym jest kocia muzyka? Dlaczego wielkie koty nie mruczą? Zabawy z głosem, dźwiękiem i rytmem, poznawanie własnych możliwości emisyjnych. Ćwiczenie wyobraźni muzycznej. Nauka piosenki. Tworzenie „futranych” instrumentów.

Instruktor: Beata Szalkowska – autorka wielu przedsięwzięć kulturalnych związanych z wykorzystaniem muzycznych elementów ludowej tradycji. Absolwentka Filozofii Uniwersytetu Gdańskiego.